

Содержание

[Назначение](#)

[Главное окно](#)

[Окно ошибок](#)

[Окно подтверждения](#)

[Ход выполнения](#)

[Подтверждение создания каталогов](#)

["Горячие" клавиши](#)

[Утилита командной строки](#)

Назначение программы

Программа предназначена для перекодировки русских букв в полях DBF-таблиц из кодовой страницы DOS в Windows и наоборот.

Ограничения:

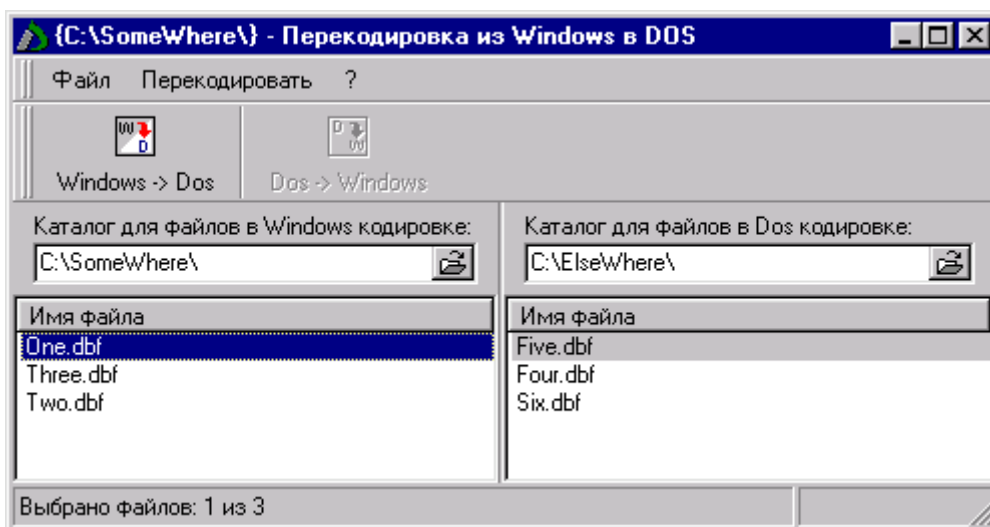
Программа поддерживает DBF-таблицы формата DBase III, DBase III+ и DBase IV, не содержащие индексов.

Программа не перекодирует содержимое Мемо-полей.

Особое предупреждение: работа с таблицами происходит на низком уровне доступа, и подразумевает соответствие содержимого таблицы оговоренным выше форматам. Не пытайтесь с помощью данной программы перекодировать файлы каких-либо других форматов (например, файлы Excel, Word, Access, Paradox). Это может привести и, скорее всего, приведет к потере Ваших данных.

Главное окно

Главное окно появляется после запуска программы, и выглядит примерно так



Окно разделено на две основные части или панели. Панели содержат список dbf-таблиц, которые находятся в каталогах, указанных в соответствующих строках ввода, расположенных выше списков таблиц. Левая панель содержит список таблиц в кодировке Windows, правая - в кодировке DOS. Для перекодирования таблиц, выберите их из списка и нажмите соответствующую кнопку или выберите команду из пункта меню "Перекодировать".

Если активна левая панель, то выделенные в ней таблицы будут перекодированы в DOS кодировку и переписаны в каталог, заданный в правой панели.

Если активна правая панель, то выделенные в ней таблицы будут перекодированы в Windows кодировку и переписаны в каталог, заданный в левой панели.

Если при перекодировке в каталоге назначения встретится таблица с тем же именем, то на экран будет выведено окно выбора дальнейших действий ([окно подтверждения](#)).

В случае возникновения каких-либо ошибок, на экран будет выведено окно с кратким описанием произошедшей ошибки и возможностью прервать процесс перекодировки, либо продолжить его ([окно ошибок](#)).

При выполнении длительных операций по перекодировке, на экран выводится окно "[Ход выполнения](#)".

Для выбора таблиц из списка Вы можете пользоваться мышью или клавиатурными сокращениями:

Control+Серый Плюс - пометить все таблицы

Control+Серый Минус - снять выделение со всех таблиц

Control+Серая Звездочка - инвертировать выделение таблиц

Эти же команды доступны из меню "Файл"

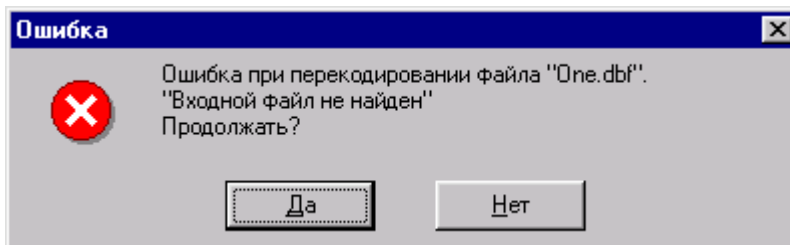
Для выбора каталогов из списка, нажмите на кнопку с изображением папки справа от строки ввода.

Внимание: При перекодировании не производится проверка на реальную кодовую страницу таблиц, поэтому если вы неправильно укажете направление перекодировки, то данные могут быть искажены. Для избежания такой ситуации,

пожалуйста, внимательно следите за заданием каталогов для выбора таблиц. При перекодировке также не сохраняются индексные файлы. Поэтому лучше не пытаться перекодировать индексированные таблицы. Также не рекомендуется задавать один и тот же каталог для DOS и Windows таблиц, хотя такой вариант и не запрещен.

Окно ошибок

Окно ошибок выводится при возникновении ошибок в ходе перекодировки выбранных DBF-таблиц

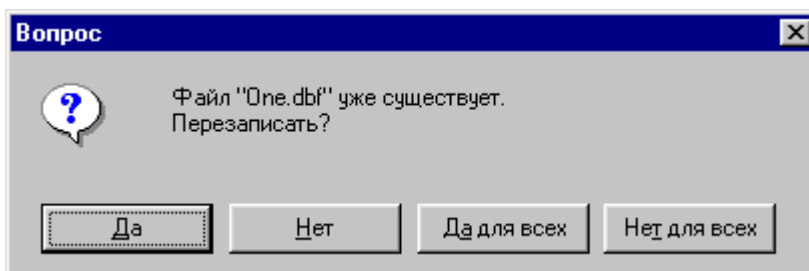


Окно содержит имя таблицы, на которой возникла ошибка - "One.dbf".
Краткое описание ошибки - "Входной файл не найден".
Запрос на дальнейшие действия - "Продолжить?"

- "Да" - пропустить ошибочную таблицу и продолжить перекодировку оставшихся
- "Нет" - прервать перекодировку

Окно подтверждения

Окно подтверждения выводится в том случае, когда в каталоге назначения уже существует таблица с тем же именем, что и текущая



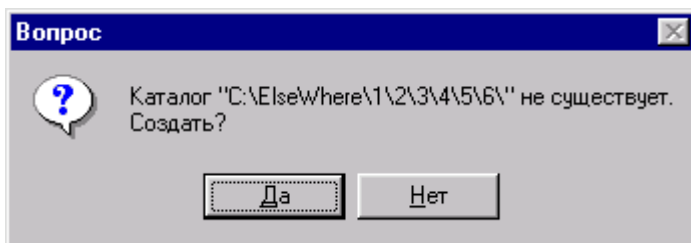
Для выбора дальнейших действий пользователю предлагается 5 альтернатив:

1. Нажать на кнопку "Да" при этом старая таблица будет перезаписана
2. Нажать на кнопку "Нет" при этом текущая таблица будет пропущена
3. Нажать на кнопку "Да для всех" при этом старые таблицы будут перезаписаны и в дальнейшем
4. Нажать на кнопку "Нет для всех" при этом старые таблицы будут сохранены во всех последующих случаях

5. Закрыть окно при помощи кнопки [X] при этом перекодировка будет прервана

Создание каталога

Если Вы задали в качестве одного из каталогов несуществующий, то при попытке записать в него перекодированные таблицы, будет выведено окно для подтверждения создания каталога:



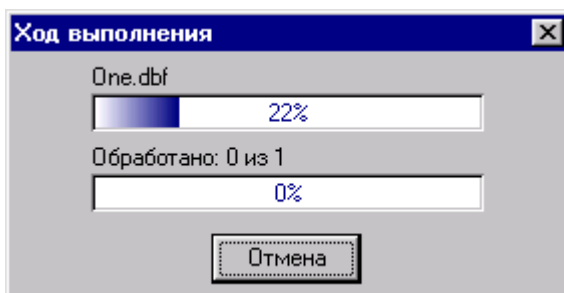
Если Вы выберете кнопку "Да", то в случае успешного создания каталога начнется перекодировка таблиц.

Если Вы выберете кнопку "Нет", то перекодировка не будет осуществлена.

Вы можете указывать каталог назначения произвольной "глубины". Например, если задан путь "C:\ElseWhere\1\2\3\4\5\6", а существует только путь "C:\ElseWhere", то недостающие каталоги будут автоматически созданы.

Ход выполнения

Окно хода выполнения выводится при проведении перекодировки таблиц.



Окно содержит информацию о проценте выполнения действий над текущей таблицей (верхний индикатор прогресса) и общий процент выполнения перекодировки всех выбранных таблиц (нижний индикатор прогресса)

Вы можете прервать перекодировку, нажав кнопку "Отмена"

"Горячие" клавиши

В списке DBF таблиц Вы можете использовать следующие сочетания клавиш:

- **Control - "Серый Плюс"** выделить все таблицы
- **Control - "Серый Минус"** снять выделение со всех таблиц

- **Control - "Серая Звездочка"** - сменить выделение таблиц на противоположное
- **Control- Enter** начать перекодировку выделенных таблиц
- **Alt-X** Завершить работу программы

Утилита командной строки

Для организации автоматизированной перекодировки dbf-таблиц можно воспользоваться утилитой командной строки DBFConvertCl.exe. Утилита расположена в том же каталоге, в который установлено основное приложение. Утилита запускается с тремя параметрами:

1. Направление перекодировки
 - a. Win2dos – из Windows в DOS кодировку
 - b. Dos2Win – из DOS в Windows
2. Путь и имя исходного файла
3. Путь и имя конечного файла

Параметр «направление перекодировки» указывается с префиксом – или /. Регистр символов значения не имеет.

Пути и имена файлов при необходимости заключаются в двойные кавычки.

При отсутствии каталога для конечного файла, утилита попытается его создать.

При успешной перекодировке утилита завершается без какого-либо вывода в консоль и устанавливает переменную errorlevel равной 0.

В случае наличия каких-либо ошибок, информация о них печатается в стандартную консоль вывода, переменная errorlevel выставляется в какое-то ненулевое значение. Стандартный консольный вывод может быть перенаправлен в файл средствами командной строки (> и >>)